

[opis]

Współcześnie psychologia dotyka niemal każdej sfery życia społecznego. Żaden film sensacyjny czy dokumentalny, żaden talk-show czy nawet porada medyczna nie będą mieć pełnego charakteru, jeżeli nie wprowadzi się do nich elementu psychologii. Prototyp samochodu, projekt domu, dobór stroju, towarów konsumpcyjnych i partnera, sposób wychowania dzieci – wszystkie te kwestie albo są przedmiotem badań psychologicznych, albo podlegają ich wpływom. Psychologia to nauka zarówno czysta, jak i stosowana. Jej celem jest zrozumienie zachowania oraz podstawowych mechanizmów i procesów kształtujących idee, uczucia i myśli. Ludzie stawiający pierwsze kroki w psychologii są często zaskoczeni zakresem problemów badanych przez psychologów – od marzeń sennych do urojeń wielkościowych; od fobii komputerowej do przyczyn nowotworów; od pamięci do migracji społecznych; od kształtowania postaw do alkoholizmu. Co ważne i pożyteczne, psychologia uczy słownictwa, dzięki któremu można opisać i wyjaśnić pewne zachowania: uczy języka opisującego i tłumaczącego te zachowania. 50 idei, które powinienś znać to seria książek wprowadzających w fascynujący świat pytań i zagadnień – tych trudnych oraz tych zupełnie podstawowych – które od dawna towarzyszą ludzkości w jej misji zrozumienia świata. Seria prezentuje najważniejsze teorie i idee głównych dziedzin wiedzy, stanowiąc świetny punkt wyjścia do dalszej nauki. Obowiązkowa lektura każdego początkującego erudyty!

[spis]

Wstęp 6

1. Zaburzone zachowanie 8
2. Efekt placebo 13
3. Zwalczyć nałóg 18
4. Utracony kontakt 23
5. Nie neurotyczny, po prostu inny 28
6. Na pozór zdrowy 33
7. Stres 38
8. Złudzenia optyczne 43
9. Psychofizyka 48
10. Halucynacje 53
11. Urojenia 58
12. Czy jesteś świadomy? 63
13. Psychologia pozytywna 68

14. Inteligencja emocjonalna 73
15. Do czego nam emocje? 78
16. Terapia poznawcza 83
17. IQ i ty 88
18. Efekt Flynna 93
19. Inteligencje wielorakie 98
20. Różnice poznawcze 103
21. Rorschacha test plam atramentowych 108
22. Wykrywanie kłamstw 113
23. Osobowość autorytarna 118
24. Posłuszeństwo wobec autorytetu 123
25. Wpasowanie 128
26. Poświęcenie czy samolubność 133
27. Dysonans poznawczy 138
28. Złudzenie gracza 143
29. Osąd a rozwiązywanie problemów 148
30. Zbyt dużo zainwestowano, by teraz rezygnować 153
31. Racjonalne podejmowanie decyzji 158
32. Wspomnienia z przeszłości 163
33. Co widział świadek 168
34. Sztuczna inteligencja 173
35. Śnić może? 178
36. Chcąc zapomnieć 183
37. Na końcu języka 188
38. Stadia rozwoju psychoseksualnego 193
39. Stadia poznawcze 198
40. Idziemy gęsiego 203

41. Tabula rasa 208

42. Niedośyt 213

43. Behawioryzm 218

44. Rozkład wzmocnień 223

45. Opanować zawiłości 228

46. Frenologia 233

47. Trudno się rozdziwić 238

48. Afazja 243

49. Dysleksja 248

50. Kto to taki? 253

Słowniczek 258

Indeks 261