

[opis]

**W Dolinie Krzemowej Bill Campbell był powszechnie znaną postacią. Nazywano go "Trenerem", gdyż nigdy nie odnosił sukcesy w sporcie. Był coachem takich tuzów jak Steve Jobs, Sergey Brin, Larry Page czy Jack Dorsey.** Więcej - był także ich przyjacielem. Uważa się, że swoim postępowaniem wyprzedzał epokę. Umiał skłaniać do samodzielnego znajdowania rozwiązań. Budował relacje międzyludzkie oparte na zaufaniu, dbał o rozwój osobisty swoich podopiecznych, dodawał im odwagi i niestrudzenie uświadamiał konieczność doskonalenia się. Perfekcyjnie rozpoznawał i neutralizował szkodliwe napięcia w zespołach. I - jak prawdziwy trener - pozostawał w cieniu.

To rzecz napisana przez trzech podopiecznych Billa Campbella - hołd dla wielkiego coacha, o którego wysokiej klasie przekonali się osobiście. W poświęconej mu książce spisali zasady, którymi się kierował. Zawarli w niej wyjaśnienia stosowanych przez niego reguł, technik i strategii, opis ich działania oraz dziesiątki przykładów z życia słynnych firm i ludzi. Poznaj je i przekonaj się, jak skutecznie budować zespoły, które będą działać sprawnie, dynamicznie się rozwijać i przyczyniać się do sukcesu firmy. Dowiedz się, w jaki sposób ambicja, troskliwość, odpowiedzialność, szczerłość i ludzkie podejście do grupy mogą budować kulturę korporacyjną, by w rezultacie Twoja drużyna stała się prawdziwym zwycięzcą w biznesie!

Tajniki zarządzania Billa Campbella, które znajdziesz w tej książce:

- być menedżerem a być liderem
- budowanie zaufania w zespole
- podstawowe cechy przywódcy
- kształtowanie siebie jako lidera
- dziesięć najlepszych technik przywództwa

**Zostań najlepszym coachem swojego zespołu!**

[spis]

**Przedmowa Adama Granta 7**

**Rozdział 1. Caddie i dyrektor generalny 13**

**Rozdział 2. Tytuł czyni cię menedżerem. Ludzie czynią cię liderem 39**

**Rozdział 3. Zbuduj atmosferę zaufania 81**

**Rozdział 4. Przede wszystkim zespół 105**

**Rozdział 5. Potęga miłości 145**

**Rozdział 6. Miara sukcesu 171**

**Podziękowania 179**

**Przypisy 185**