

Nie wahaj się — jeszcze dziś rozpocznij przygodę z ArchiCAD-em!

- Poznaj interfejs i narzędzia środowiska **ArchiCAD**
- Naucz się rysować w 2D i konstruować w 3D
- Dowiedz się, jak rozwiązywać praktyczne problemy

ArchiCAD to specjalistyczne oprogramowanie do projektowania architektonicznego i przygotowywania dokumentacji technicznej, wyposażone w wiele intuicyjnych narzędzi i funkcji dostosowanych do rzeczywistych potrzeb architektów, budowniczych i projektantów wnętrz. Swoją ogromną popularność wśród profesjonalistów program ten zawdzięcza wysokiej wydajności pracy i wygodzie obsługi, a także zastosowanemu przez twórców obiektowemu podejściu, dzięki któremu aplikacja w pełni realizuje paradygmat BIM, co znacznie upraszcza projektowanie budynków o różnej skali i o różnym przeznaczeniu.

„*ArchiCAD. Ćwiczenia praktyczne*” to pozycja dla tych, którzy bez zbędnych wstępów chcą zacząć korzystać z programu. Autorka podręcznika opiera się na swoim wieloletnim doświadczeniu. Przedstawia tu absolutne minimum wiedzy teoretycznej konieczne do poznania mechanizmów działania aplikacji, aby jak najszybciej przejść do praktycznej prezentacji możliwości narzędzi oraz opisu sposobów rozwiązywania konkretnych zadań i codziennych problemów architekta. Nawet jeśli nigdy wcześniej nie miałeś do czynienia z systemami CAD, nie musisz się martwić — dzięki lekturze kolejnych ćwiczeń krok po kroku poznasz filozofię korzystania z **ArchiCAD-a** oraz przejdiesz przez kolejne etapy tworzenia projektu.

- Interfejs programu i korzystanie z jego elementów
- Przegląd najważniejszych narzędzi rysunkowych
- Podstawy rysowania dwuwymiarowego
- Korzystanie z obiektów w projektowaniu 3D
- Modelowaniu budynków i wnętrz w 3D
- Wymiarowanie i opisywanie elementów projektu
- Przygotowywanie i drukowanie dokumentacji

Nic nie nauczy Cię ArchiCAD-a lepiej niż ćwiczenia praktyczne!

Spis treści

Wprowadzenie (5)

- Kilka słów o samym programie (6)

Rozdział 1. Interfejs programu i informacje wstępne (7)

- 1.1. Uruchamianie programu (7)
- 1.2. Włączanie (wyłączanie) pasków i palet (9)
- 1.3. Zawartość palety Narzędzia (9)
- 1.4. Rola i wygląd palety Info (11)

- 1.5. Rola i wygląd okna ustawień (12)
- 1.6. Rola i wygląd Nawigatora (14)
- 1.7. Pasek zakładek (14)
- 1.8. Pasek statusu (15)
- 1.9. Nawigowanie w programie (15)
- 1.10. Zaznaczanie jednego i wielu elementów (17)
- 1.11. Palety podręczne (20)
- 1.12. Menu kontekstowe (22)
- 1.13. Zapisywanie pliku (22)
- 1.14. Jednostki i skala (24)

Rozdział 2. Narzędzia do rysowania płaskiego (27)

- 2.1. Linia, Polilinia (28)
- 2.2. Okrąg, łuk, elipsa (48)

Rozdział 3. Narzędzia konstruowania przestrzennego (57)

- 3.1. Ściana (58)
- 3.2. Strop (78)
- 3.3. Dach (85)
- 3.4. Okno (94)
- 3.5. Drzwi (96)
- 3.6. Schody (98)
- 3.7. Świetlik (104)
- 3.8. Obiekt (106)

Rozdział 4. Reprezentacja modelu 2D oraz opisywanie i drukowanie projektu (111)

- 4.1. Wymiarowanie (112)
- 4.2. Strefa - metryki pomieszczeń oraz wskaźniki powierzchniowe i kubaturowe (118)
- 4.3. Etykieta - wprowadzanie dodatkowych opisów (121)
- 4.4. Znaczniki okien i drzwi (123)
- 4.5. Elementy siatki - osie konstrukcyjne (125)
- 4.6. Warstwy (128)
- 4.7. Papierowy i elektroniczny wydruk projektu (134)