

Baw się i pracuj z CorelDRAW X7 PL!

- Pierwsze kroki, czyli jak poruszać się w CorelDRAW i znaleźć właściwe narzędzia
- Rysunek wektorowy i jego zastosowania, czyli jak wykorzystać zalety CorelDRAW
- Praca na obiektach, czyli jak zmieniać obiekty i ich ustawienia, by osiągnąć wspaniałe efekty

CorelDRAW to jeden z najpopularniejszych programów do tworzenia grafiki użytkowej. Program jest stale ulepszany i rozwijany od dwudziestu lat, świetnie nadaje się do wykonywania wszelkich szyldów, bannerów, wizytówek czy rysunków technicznych. Jego założenia są jednak inne niż te, które przyświecały twórcom bardziej tradycyjnych programów graficznych — i dlatego wiele osób uważa, że CorelDRAW jest trudny w obsłudze. Nic bardziej mylnego! Otwórz tę książkę, a szybko zrozumiesz, dlaczego warto używać go na co dzień!

Ten podręcznik przeznaczony jest dla osób, które chcą nauczyć się projektować w programie CorelDRAW albo zobaczyć, jakie nowości wprowadza jego ostatnia wersja. Znajdziesz tu zarówno dokładne opisy czynności, które trzeba wykonać, by narysować obiekt, zastosować wypełnienie, zmienić kształt czy położenie każdego elementu obrazu, jak i wskazówki dotyczące pracy z bitmapami czy z tekstem. Zrozumiesz, na czym polega precyzyjne rysowanie oraz do czego służą warstwy. Sprawdź, jak piękne projekty możesz bez trudu wykonać w CorelDRAW!

- Podstawy rysunku wektorowego
- Praca z tekstem i tabelami
- Wypełnienia i kontury
- Precyzyjne rysowanie
- Edycja krzywych
- Modyfikacje obiektów
- Praca z bitmapami
- Warstwy

Wypróbuj CorelDRAW i zachwyć się jego mocą!

1. Wstęp (7)

- Opis programu CorelDRAW X7 (7)
- Co nowego w programie? (8)
- Wymagania systemowe (12)
- Różnice między rysunkiem rastrowym a wektorowym (12)

2. Pierwsze kroki (17)

- Uruchamianie programu (17)
- Podstawowe terminy (20)
- Wygląd ekranu (22)
- Zapisywanie, otwieranie i drukowanie dokumentów (26)
 - Zapisywanie dokumentów (26)
 - Otwieranie dokumentów (29)
 - Zarządzanie kartami otwartych dokumentów (30)
 - Drukowanie rysunków (31)
- Corel CONNECT (32)
- Przydatne informacje (36)
- Korzystanie z okien dokowanych (40)
- Okno dokowane Podpowiedzi (42)
- Obszar roboczy (45)
 - Rozmiar strony (45)
 - Tło strony (46)
 - Wstawianie i usuwanie stron (47)
 - Numerowanie stron (48)

Widok dokumentu (50)
Korzystanie z Pomocy (51)

3. Podstawy rysunku wektorowego (53)

Rysowanie prostych obiektów (53)
 Prostokąty, elipsy, wielokąty, gwiazdy i spirale (54)
 Kształty podstawowe (58)
 Obiekty z 3 punktów (59)
 Inteligentne rysowanie (59)
Nadawanie obiektom kolorów (61)
Transformacje obiektów (64)
Precyzyjne transformacje obiektów (68)
Tworzenie kopii obiektu (70)
 Tworzenie kopii obiektu podczas transformacji (70)
 Tworzenie wielu kopii obiektu (71)
 Duplikowanie obiektu (72)
 Klonowanie obiektów (74)
Symbole (77)
Kolejność obiektów (81)
Wybieranie obiektów (83)
Grupowanie obiektów (85)
Blokowanie obiektów (87)
Wyrównywanie i rozkładanie obiektów (87)
 Wyrównywanie (87)
 Rozkładanie (89)
Zmiana kształtu obiektów (91)

4. Praca z tekstem i tabelami (93)

Tekst (93)
 Wprowadzanie tekstu (93)
 Formatowanie tekstu (96)
 Wyrównywanie obiektów względem tekstu (114)
 Wstawianie znaków specjalnych (115)
 Rozpoznawanie kroju czcionki (116)
 Zabawa czcionkami (118)
Tabele (120)
 Tworzenie tabel (120)
 Zaznaczanie wybranych elementów tabeli (122)
 Praca nad kolumnami, wierszami i komórkami (123)
 Wprowadzanie do komórek tekstu oraz obrazów (127)
 Formatowanie tabeli i komórek (127)

5. Wypełnienia i kontury (129)

Zmiana domyślnych ustawień (130)
Wypełnienie jednolite (131)
Wypełnienie tonalne (136)
Wypełnienie deseniem (138)
Wypełnienie teksturą (140)
Wypełnienie postscriptowe (141)
Kontury obiektów (143)

- Interakcyjne wypełnienie (147)
- Wypełnienie siatkowe (149)
- Okno Właściwości obiektu (150)
- Szybkie wypełnianie części wspólnej (151)
- Przekształcanie konturu w obiekt (152)
- Paleta dokumentu (153)
- Style kolorów (155)
- Harmonie kolorów (157)

6. Precyzyjne rysowanie (159)

- Linijki (161)
- Siatka (163)
- Prowadnice (165)
- Prowadnice dynamiczne (167)
- Prowadnice wyrównania (170)
- Przyciąganie do obiektów (171)
- Przyciąganie tekstu do siatki bazowej (174)

7. Edycja krzywych (177)

- Rysowanie linii (177)
 - Rysunek odręczny (178)
 - Linia z 2 punktów (180)
 - Krzywe Béziera (181)
 - Pisak (182)
 - Linia b-sklejana (182)
 - Łamana (183)
 - Krzywa z 3 punktów (184)
 - Środki artystyczne (184)
- Wymiary (187)
- Łącznik (191)
- Krzywe Béziera (192)
- Zmiana kształtu krzywych (195)
- Łączenie krzywych (199)
- Zmiana kształtu obiektów (200)

8. Modyfikacje obiektów (203)

- Narzędzia kadrowania (203)
 - Kadrowanie (204)
 - Nóż (205)
 - Gumka (205)
 - Usuwanie segmentów wirtualnych (206)
- Narzędzia kształtu (207)
 - Wygładzanie (207)
 - Smużenie (207)
 - Ślimak (208)
 - Przyciągaj oraz Odpychaj (209)
 - Pędzel rozmazujący (209)
 - Pędzel chropowaty (210)
- Kadrowanie (211)
- Łączenie obiektów (216)

- Kształtowanie (217)
 - Spawanie (218)
 - Przycinanie (219)
 - Część wspólna (219)
 - Uprość (219)
 - Przód bez tyłu (220)
 - Tył bez przodu (220)
 - Granice (221)

9. Praca z bitmapami (223)

- Edycja grafiki rastrowej (223)
- Trasowanie (229)

10. Efekty (235)

- Dopasowanie, transformacje i korekcja (236)
- Metamorfoza (238)
- Obrys (243)
- Obwiednia (245)
- Głębia (249)
- Faza (254)
- Soczewka (256)
- Perspektywa (261)
- Narzędzia efektów (263)
 - Cień (264)
 - Obrys (265)
 - Metamorfoza (265)
 - Zniekształcenie (265)
 - Obwiednia (267)
 - Głębia (267)
- Przezroczystość (268)
- Dopasowanie tekstu do ścieżki (272)
 - Obwiednia i oblewanie tekstem obiektów (275)

11. Warstwy (277)

- Menedżer obiektów (278)
 - Zarządzanie obiektami (278)
 - Warstwy (280)

Skorowidz (289)