

Poznaj potencjał ArchiCAD-a!

ArchiCAD to cenione przez architektów i projektantów narzędzie do tworzenia atrakcyjnych projektów i wizualizacji budynków czy pomieszczeń. Rozwijany od wielu lat, zdobył liczną grupę fanów, ceniących zaawansowane narzędzia do projektowania ścian oraz form architektonicznych. Program posiada także rewelacyjny moduł renderingu, który pozwala na przedstawienie klientom realistycznych wizualizacji.

Ta książka to doskonała lektura dla wszystkich użytkowników rozpoczynających przygodę z ArchiCAD-em. Dzięki niej błyskawicznie poznasz interfejs użytkownika i dostępne narzędzia oraz dostosujesz aplikację do swoich preferencji i wymagań. Z kolejnych rozdziałów dowiesz się, jak tworzyć podstawowe elementy projektu, wstawiać ściany, drzwi i okna oraz zaprojektować dach. Ponadto zobaczysz, jak szybko stworzyć model atrakcyjnych schodów oraz zwymiarować projekt. ArchiCAD posiada także funkcję automatycznego wymiarowania — warto ją poznać, bo pozwala zaoszczędzić mnóstwo czasu. Na sam koniec dowiesz się, jak przygotować wystrzałową wizualizację dla klienta. Książka ta jest obowiązkową lekturą dla wszystkich początkujących użytkowników aplikacji ArchiCAD!

Dzięki tej książce:

- poznasz możliwości oraz interfejs ArchiCAD-a
- stworzysz zaawansowane formy architektoniczne
- zwymiarujesz Twój projekt
- zaprezentujesz klientowi świetną wizualizację
- będziesz swobodnie korzystać z potencjału ArchiCAD-a

Twój przewodnik po programie ArchiCAD!

Gdzie znaleźć...? (11)

Rozdział 1. Krótkie wprowadzenie. Jak to działa? (13)

- 1.1. ArchiCAD i BIM (13)
- 1.2. Wersja testowa (13)
 - 1.2.1. Wymagania systemowe i sprzętowe (14)
 - 1.2.2 Instalacja (15)
- 1.3. Uruchomienie programu ArchiCAD i pierwszy rysunek (16)
 - 1.3.1. Okno programu ArchiCAD (16)
- 1.4. Rysowanie ścian zewnętrznych (20)
- 1.5. Ściany działowe (27)
 - 1.5.1. Grubości ścian i warstwy (27)
 - 1.5.2. Przyklejanie do siatki i użycie współrzędnych (28)
 - 1.5.3. Konfiguracja ścian działowych (33)
 - 1.5.4. Drzwi (34)
- 1.6. Zapisywanie projektu (37)
- 1.7. Wstawianie okien (38)
- 1.8. Wymiarowanie (39)
- 1.9. Okno 3D (40)
- 1.10. Pytania sprawdzające (42)

Rozdział 2. Interfejs pod lupą (43)

- 2.1. Standardowe środowisko pracy systemu ArchiCAD 16 (43)
- 2.2. Narzędzie Strzałka (46)
 - 2.2.1. Wybieranie obiektów za pomocą strzałki (46)

- 2.2.2. Podawanie punktów położenia elementów (47)
- 2.3. Funkcja Zoom (48)
 - 2.3.1. Zoom i przesuwanie za pomocą myszy (48)
 - 2.3.2. Zoom i przesuwanie narzędziami (50)
 - 2.3.3. Co się zmienia wraz ze skalą rysunku? (52)
- 2.4. Menu kontekstowe w oknie rzutu (52)
- 2.5. Manipulacja widokiem w oknie 3D (54)
 - 2.5.1. Orbita (54)
 - 2.5.2. Menu kontekstowe w oknie 3D (54)
 - 2.5.3. Określanie położenia słońca i lokalizacji projektu (58)
 - 2.5.4. Płaszczyzna edycji w oknie 3D (59)
- 2.6. Pytania sprawdzające (60)

Rozdział 3. Współrzędne punktów (61)

- 3.1. Początek układu współrzędnych (61)
 - 3.1.1. Początek układu współrzędnych projektu (62)
 - 3.1.2. Początek układu współrzędnych użytkownika (63)
 - 3.1.3. Roboczy początek układu współrzędnych (63)
 - 3.1.4. Określanie współrzędnych (63)
- 3.2. Siatki (71)
- 3.3. Linie pomocnicze (73)
 - 3.3.1. Główne linie pomocnicze (74)
 - 3.3.2. Linie pomocnicze w odstępach kątowych i wzdłuż dowolnej krawędzi (75)
 - 3.3.3. Linie pomocnicze z dowolnego punktu (75)
 - 3.3.4. Dodatkowe linie pomocnicze (76)
 - 3.3.5. Blokowanie punktu na linii pomocniczej (78)
 - 3.3.6. Tworzenie segmentu linii pomocniczych (78)
- 3.4. Specjalne punkty przyklejania i ograniczenia ruchów myszy (79)
 - 3.4.1. Specjalne punkty przyklejania (79)
 - 3.4.2. Ograniczenia ruchów myszy (82)
 - 3.4.3. Rzutowanie kursora (83)
 - 3.4.4. Blokowanie współrzędnych (84)
 - 3.4.5. Względne metody konstrukcyjne (85)
- 3.5. Przyklejanie elementów (88)
- 3.6. Pytania sprawdzające (89)

Rozdział 4. Podstawowe elementy geometryczne (91)

- 4.1. Linia (92)
 - 4.1.1. Nakładające się linie (94)
- 4.2. Łuk/okrąg (95)
- 4.3. Polilinia (97)
 - 4.3.1. Łączenie polilinii (99)
- 4.4. Krzywa (99)
 - 4.4.1. Łączenie krzywych (101)
- 4.5. Punkt aktywny (101)
- 4.6. Wypełnienie (101)
 - 4.6.1. Optymalizacja wypełnień (103)
- 4.7. Pytania sprawdzające (103)

Rozdział 5. Ściany, okna i drzwi (105)

- 5.1. Ściany (105)
 - 5.1.1. Paleta Info (105)
 - 5.1.2. Okno dialogowe Ustawienia ściany (111)
 - 5.1.3. Ustawianie statusu przebudowy (115)
 - 5.1.4. Zakończenia ścian (117)
- 5.2. Okna (118)
 - 5.2.1. Wstawianie okien i ich ustawienia (120)
- 5.3. Okna narożne (123)
- 5.4. Drzwi (123)
- 5.5. Stropy (125)
 - 5.5.1. Rysowanie stropów przy użyciu narzędzia Magiczna różdżka (127)
 - 5.5.2. Dopasowywanie stropów (127)
 - 5.5.3. Tworzenie otworów w stropach (128)
- 5.6. Dachy (130)
 - 5.6.1. Paleta Info dla dachów (130)
 - 5.6.2. Tworzenie dachów o różnej geometrii (131)
 - 5.6.3. Dach w oknie 3D (133)
 - 5.6.4. Okno dialogowe Ustawienia dachu (134)
 - 5.6.5. Tworzenie otworów w dachach (137)
 - 5.6.6. Docinanie ścian do dachu (137)
 - 5.6.7. Nachylenie i linie poziomemu dachu (137)
- 5.7. Powłoki (140)
- 5.8. Okna połączeniowe (143)
- 5.9. Słupy (144)
 - 5.9.1. Tworzenie własnych profili (147)
 - 5.9.2. Słupy a ściana (147)
- 5.10. Belki (148)
- 5.11. Siatki (149)
- 5.12. Pytania sprawdzające (153)

Rozdział 6. Edycja elementów (155)

- 6.1. Zaznaczanie elementów (155)
 - 6.1.1. Informacja o elementach (155)
 - 6.1.2. Szybkie zaznaczanie (156)
- 6.2. Precyzyjne zaznaczanie elementów do dalszej edycji (157)
 - 6.2.1. Zaznaczanie narzędziem Strzałka (157)
 - 6.2.2. Anulowanie zaznaczenia (157)
 - 6.2.3. Narzędzie Strzałka i metody zaznaczania (158)
 - 6.2.4. Narzędzie Obszar zaznaczenia (158)
 - 6.2.5. Wybór elementów według określonych kryteriów (159)
 - 6.2.6. Zestawy zaznaczeń obiektów (160)
- 6.3. Edycja elementów (161)
 - 6.3.1. Przesuwanie elementów bezpośrednio za pomocą myszy (161)
 - 6.3.2. Użycie funkcji okna Paleta pomocnicza (162)
- 6.4. Standardowe transformacje (165)
- 6.5. Operacje dopasowywania (171)
- 6.6. Magiczna różdżka (176)
- 6.7. Użycie menu kontekstowego (179)
- 6.8. Menu Edycja (180)
 - 6.8.1. Zmiana położenia (181)

- 6.8.2. Ustawienie (182)
- 6.8.3. Rozłożenie (183)
- 6.8.4. Zmiana geometrii (183)
- 6.8.5. Ustawienia elementu: Pipeta i Strzykawka (189)
- 6.8.6. Skróty klawiszowe (190)
- 6.8.7. Pasek narzędzi Edytuj elementy (190)
- 6.8.8. Pasek narzędzi Zarządzaj elementami (195)
- 6.9. Przeciągnij i upuść (197)
- 6.10. Pytania sprawdzające (197)

Rozdział 7. Schody (199)

- 7.1. Schody standardowe (199)
- 7.2. Schody indywidualnie definiowane (199)
- 7.3. Schody definiowane przez użytkownika (213)
 - 7.3.1. Otwór w stropie (217)
- 7.4. Pytania sprawdzające (218)

Rozdział 8. Przegrody strukturalne (221)

- 8.1. Narzędzie Przegroda strukturalna (221)
- 8.2. Rysowanie wielobocznych obrysów przegród strukturalnych w oknie przekroju (224)
- 8.3. Edycja przegród strukturalnych (227)
- 8.4. Menu Modyfikuj przegrodę strukturalną (234)
- 8.5. Pytania sprawdzające (235)

Rozdział 9. Kształty (237)

- 9.1. Narzędzie Kształt (237)
- 9.2. Edycja kształtów (240)
 - 9.2.1. Menu Modyfikuj Kształt (240)
 - 9.2.2. Wygładzanie powierzchni (242)
 - 9.2.3. Praca z oknem Paleta pomocnicza (244)
- 9.3. Pytania sprawdzające (248)

Rozdział 10. Wymiarowanie i tekst (249)

- 10.1. Wymiarowanie liniowe (252)
 - 10.1.1. Proces wymiarowania (253)
 - 10.1.2. Metody geometrii (255)
- 10.2. Wymiarowanie automatyczne (265)
 - 10.2.1. Automatyczne wymiarowanie zewnętrzne (265)
 - 10.2.2. Automatyczne wymiarowanie wewnętrzne (267)
- 10.3. Edycja wymiarowania (268)
 - 10.3.1. Modyfikacja elementów (268)
 - 10.3.2. Modyfikacja wymiarowania (268)
- 10.4. Narzędzie Tekst (270)
 - 10.4.1. Ustawienia i wygląd (270)
 - 10.4.2. Tworzenie tekstu (271)
 - 10.4.3. Edycja tekstu (272)
 - 10.4.4. Etykiety (274)
 - 10.4.5. Funkcje modyfikacji tekstu (276)
- 10.5. Pytania sprawdzające (276)

Rozdział 11. Strefy, Listy i Zestawienia (277)

- 11.1. Strefa (277)
 - 11.1.1. Szczegółowe ustawienia (278)
 - 11.1.2. Wyświetlanie narzędzia Strefa (280)
 - 11.1.3. Aktualizacja strefy (283)
 - 11.1.4. Otrzymywanie stref według linii poziomego dachu (285)
 - 11.1.5. Własne kategorie stref (287)
- 11.2. Listy (288)
 - 11.2.1. Listy elementów (288)
 - 11.2.2. Listy do dokumentacji (291)
- 11.3. Pytania sprawdzające (292)

Rozdział 12. Przekroje, elewacje, rozwinięcia ścian, obszary 2D, detale i dokumenty 3D (293)

- 12.1. Przekroje (294)
- 12.2. Elewacje (298)
- 12.3. Rozwinięcia ścian (299)
- 12.4. Obszary 2D (301)
- 12.5. Detale (303)
- 12.6. Dokumenty 3D (306)
- 12.7. Przekroje 3D (306)
 - 12.7.1. Tworzenie dokumentu 3D (308)
 - 12.7.2. Aktualizacja i edycja dokumentu 3D (309)
 - 12.7.3. Wymiarowanie dokumentu 3D (311)
- 12.8. Pytania sprawdzające (314)

Rozdział 13. Organizacja projektu, arkusze i plotowanie (315)

- 13.1. Organizacja projektu (315)
 - 13.1.1. Nawigator (315)
 - 13.1.2. Organizator (322)
 - 13.1.3. Teczka arkuszy (322)
- 13.2. Plotowanie (327)
- 13.3. Publikator (328)
 - 13.3.1. Drukowanie (328)
 - 13.3.2. Zestawy publikacji (329)
 - 13.3.3. Tworzenie trójwymiarowych dokumentów PDF z opcją interaktywnych przekrojów (336)
- 13.4. Pytania sprawdzające (336)

Rozdział 14. Ustawienia projektu, kondygnacje i warstwy (339)

- 14.1. Preferencje projektu (339)
 - 14.1.1. Wymiarowanie (340)
 - 14.1.2. Jednostki i reguły dla zestawień (341)
 - 14.1.3. Strefy (341)
 - 14.1.4. Elementy konstrukcyjne (342)
 - 14.1.5. Poziome odniesienia (342)
 - 14.1.6. Lokalizacja projektu (342)
 - 14.1.7. Określanie północy projektu (344)
- 14.2. Kondygnacje (344)
- 14.3. Warstwy (346)
- 14.4. Pytania sprawdzające (349)

Rozdział 15. Wizualizacja (351)

- 15.1. Przygotowanie do renderowania (352)
 - 15.1.1. Położenie słońca i lokalizacja (352)
 - 15.1.2. Ustawienia renderowania (352)
 - 15.1.3. Kamera (355)
 - 15.1.4. Źródła światła (356)
- 15.2. Renderowanie (357)
- 15.3. Animacje (358)
- 15.4. Analiza nasłonecznienia (359)
- 15.5. Pytania sprawdzające (360)

Rozdział 16. Serwer BIM (361)

- 16.1. Instalacja aplikacji Serwer BIM (361)
- 16.2. Centrum kontroli Serwera BIM (362)
- 16.3. Menedżer Serwera BIM (363)
- 16.4. Tworzenie projektów Teamwork (364)
- 16.5. Zarządzanie projektami Teamwork (367)
- 16.6. Pytania sprawdzające (370)

Rozdział 17. Przykładowy projekt (371)

- 17.1. Pytania sprawdzające (391)

Dodatek A. Pytania i odpowiedzi (393)

Dodatek B. Różnice między systemami Windows i Mac a skróty klawiszowe (407)

Dodatek C. Interfejs w detalu (409)

- C.1. Profil Standardowy 16 (409)
- C.2. Menu główne (410)
- C.3. Paski narzędzi (417)
- C.4. Palety (425)
 - C.4.1. Zarządzanie paletami (425)
 - C.4.2. Krótki opis wszystkich palet (425)

Skorowidz (438)