

Od ambitnego do najlepszego - czyli jak stać się programistą wydajnym, dociekliwym i gotowym do wszelkich zawodowych wyzwań!

- Poznaj najlepsze praktyki i najczęstsze pułapki procesu wytwarzania oprogramowania
- Naucz się pisać elastyczny, dynamiczny i łatwy w dostosowywaniu kod
- Opanuj sprawdzone techniki efektywnego testowania oprogramowania

Twórcy rozmaitych narzędzi programistycznych nieustannie próbują nas przekonać o niewiarygodnych możliwościach swoich produktów, a specjaliści od metodyk obiecują, że to właśnie ich techniki zagwarantują nam największą wydajność. Każdy oczywiście twierdzi, że jego język programowania jest najlepszy.

Spis treści

Słowo wstępne (9)

Przedmowa (13)

1. Filozofia pragmatyczna (21)

- Kot zjadł mój kod źródłowy (22)
- Entropia oprogramowania (24)
- Zupa z kamieni i gotowane żaby (27)
- Odpowiednio dobre oprogramowanie (29)
- Portfolio wiedzy (32)
- Komunikuj się! (38)

2. Postawa pragmatyczna (45)

- Przekleństwo powielania (46)
- Ortogonalność (53)
- Odwracalność (63)
- Pociski smugowe (67)
- Prototypy i karteczki samoprzylepne (72)
- Języki dziedzinowe (76)
- Szacowanie (83)

3. Podstawowe narzędzia (89)

- Potęga zwykłego tekstu (91)
- Powłoki (95)
- Efektywna edycja (100)
- Kontrola kodu źródłowego (104)
- Diagnostowanie (107)
- Operowanie na tekście (116)
- Generatory kodu (120)

4. Pragmatyczna paranoja (125)

- Projektowanie kontraktowe (126)
- Martwe programy nie kłamią (138)
- Programowanie asertywne (140)
- Kiedy używać wyjątków (143)
- Jak zrównoważyć zasoby (147)

5. Zegnij lub złam (155)

- Izolacja i prawo Demeter (156)
- Metaprogramowanie (162)
- Związki czasowe (167)
- To tylko widok (174)
- Tablice (181)

6. Kiedy kodujemy... (187)

- Programowanie przez koincydencję (188)
- Szybkość algorytmu (193)
- Refaktoryzacja (200)
- Kod łatwy do testowania (205)
- Złe kreatory (213)

7. Przed projektem (217)

- Kopalnia wymagań (218)
- Rozwiązywanie niemożliwych do rozwiązania łamigłówek (227)
- Nie, dopóki nie jesteś gotowy (230)
- Pułapka specyfikacji (232)
- Okręgi i strzałki (235)

8. Pragmatyczne projekty (239)

- Pragmatyczne zespoły (240)
- Wszechobecna automatyzacja (246)
- Bezlitosne testy (252)
- Pisanie przede wszystkim (262)
- Wielkie oczekiwania (269)
- Duma i uprzedzenie (272)

A. Zasoby (275)

- Profesjonalne społeczności (276)
- Budowa biblioteki (276)
- Zasoby internetowe (279)
- Bibliografia (288)

B. Odpowiedzi do ćwiczeń (293)

Skorowidz (317)