

Na pracę programisty składa się bardzo wiele zadań. Nawet jeżeli 90% czasu spędzamy na „klepaniu w klawiaturę”, to w trakcie tych działań wykonujemy całą gamę najróżniejszych czynności.

Sprawne sterowanie swoją uwagą, planowanie zadań czy umiejętność ich oszacowania to wiedza, której brakuje większości programistów. Często nie zdajemy sobie nawet sprawy z istnienia problemów spowalniających naszą pracę.

W niniejszej książce Autor przedstawia bogaty wachlarz wyzwań stojących przed świadomym programistą. Nie poprzestaje na tym: wysuwa propozycje samodoskonalenia. Opisuje sprawdzone recepty pomagające zrozumieć codzienne problemy, rozbija je na czynniki pierwsze i przygotowuje do walki o lepszą organizację czasu.

Maciej Aniserowicz, Programista i szkoleniowiec, twórca bloga devstyle.pl oraz podcasta devtalk.pl

Michał Bartyzel — konsultant i trener w firmie szkoleniowo-doradczej BNS IT. Zajmuje się doskonaleniem programistów i zespołów programistycznych, wdrażaniem metodyk pracy oraz rozwijaniem kompetencji pracowników branży IT. Prowadzi szkolenia oraz konsultacje z zakresu tworzenia systemów informatycznych, zarządzania zespołami programistycznymi i kierowania projektami IT.

Spis treści

Zakończenie (zamiast wstępu) (13)

Rozdział 1. Podstawy (15)

- O przeznaczeniu tej książki i motywacji (15)
- Produktywność, skuteczność czy efektywność? (17)
- Istota efektywności programisty (18)
- Wielozadaniowość (19)
- Podstawowe założenia (21)
- Upływ czasu jest subiektywny (24)
- Jednominutowy kurs asertywności dla programistów (24)
- Podsumowanie (26)
- Zrób to teraz! (26)

Rozdział 2. Zbieranie tematów (29)

- Skąd pochodzą Twoje zadania? (29)
- Rejestr - źródło Twoich zadań (30)
- Inne postacie rejestru (40)
- Przetwarzanie tematów (41)
- Kłopoty z wdrażaniem rejestru (49)
- Słowo o narzędziach (50)
- Podsumowanie (50)

- Zrób to teraz! (51)

Rozdział 3. Burze mózgu (53)

- Nie wiem, od czego zacząć (53)
- Najpierw zwizualizuj swoje pomysły (55)
- Zapisz 30 pomysłów (56)
- Narysuj mapę swoich myśli (57)
- Zespołowa burza mózgów (62)
- Podsumowanie (66)
- Zrób to teraz! (66)

Rozdział 4. Wyodrębnianie zadań (69)

- Cel jako uczucie (69)
- Zadania możliwe do wykonania (70)
- Dekomponowanie złożonych zadań (82)
- Podsumowanie (97)
- Zrób to! (97)

Rozdział 5. Szacowanie zadań programistycznych (101)

- Ile szacowania jest w szacowaniu? (102)
- Stożek niepewności (107)
- Co właściwie szacujemy? (109)
- Szacowanie względne (110)
- Metoda PERT (119)
- Buduj kulturę szacowania (128)
- Podsumowanie (130)
- Zrób to teraz! (131)

Rozdział 6. Planowanie pracy (133)

- Czym zajmujesz się w ciągu dnia? (133)
- O pilności, ważności i macierzy Eisenhowera (134)
- Twój dzień pracy (140)
- Harmonogram pracy programisty (144)
- Podsumowanie (149)
- Zrób to teraz! (150)

Rozdział 7. Wykonywanie zadań (153)

- Skupienie (153)
- Rozpraszacze (157)
- Tu i teraz (164)
- Podsumowanie (168)
- Zrób to teraz! (169)

Rozdział 8. Indywidualna retrospektywa (171)

- Fakty nam uciekają (171)
- Retrospektywa zmienia Twoje działanie (173)
- Retrospektywa Cię zmienia (173)
- Jak zacząć robienie retrospektyw? (174)
- Dlaczego w formie pisemnej? (175)
- Ćwicz retrospektywę codziennie (176)
- Przecież ja nie mam na to czasu! (176)
- Podsumowanie (177)
- Zrób to teraz! (177)

Polecane lektury (179)