

AutoCAD — i od razu zaczniesz projektować!

Środowisko i narzędzia, czyli jak rozpocząć pracę z AutoCAD-em

Linie, obiekty, teksty, czyli jak wstawiać i modyfikować różne elementy rysunku

Bloki, warstwy, parametry, czyli jak przejść na nieco wyższy poziom

AutoCAD to zdecydowanie jeden z najlepszych i najwygodniejszych programów do **projektowania wspomagane go komputerowo**. Można go wykorzystać do wykonywania rysunków technicznych, projektowania precyzyjnych części urządzeń, wizualizowania swoich projektów i symulacji ich zachowania. Jeśli jesteś inżynierem, mechanikiem, projektantem, technikiem lub studentem jakiegokolwiek wydziału politechnicznego, to oprogramowanie na pewno ułatwi Ci pracę. A jeśli chcesz bezboleśnie i szybko opanować podstawy AutoCAD-a, czym prędzej sięgnij po tę książkę.

AutoCAD 2016 PL. Pierwsze kroki to kolejne wydanie znakomitego podręcznika **Andrzeja Pikonia**. Znajdziesz tu jasne i przejrzyste opisy środowiska oraz podstawowych narzędzi programu, a także sporo wskazówek praktycznych. Dowiesz się, jak tworzyć i modyfikować proste i bardziej złożone obiekty, dobierać odpowiednie linie, stosować kreskowania, posługiwać się szykami, korzystać z uchwytów, kontrolować wymiary, dodawać opisy tekstowe, a także używać bloków i warstw. Zobaczysz, na czym polega parametryzacja rysunków, nauczysz się je opisywać i przygotowywać do druku. Liczne ilustracje ułatwią Ci szybkie przyswojenie treści i zanim się obejrzyysz, stworzysz swój pierwszy projekt!

Najważniejsze informacje o środowisku

Podstawowe operacje rysunkowe

Poruszanie się w przestrzeni rysunku

Tworzenie i modyfikowanie obiektów

Stosowanie różnych rodzajów linii i kreskowania

Korzystanie z szyku kołowego i prostokątnego

Wstawianie tekstów i wymiarowanie obiektów

Parametryzacja rysunku, używanie bloków i warstw

Przygotowywanie do wydruku i drukowanie rysunku

Wstęp (5)

Pierwsze kroki (7)

Pierwszy rysunek (15)

Podstawowe obiekty (21)

Współrzędne punktów (45)

Oglądanie rysunku (63)

Rysowanie precyzyjne (73)

Modyfikacje obiektów (85)

Modyfikacje w praktyce (113)

Szerokość linii (125)

Linie przerywane (129)

Szyk kołowy i prostokątny (135)

Uchwyty obiektów (141)

Informacje o rysunku (147)

Kreskowanie (153)

Menedżer właściwości (161)

Napisy (167)

Wymiary (171)

Rysunek parametryczny (185)

Bloki (197)

Warstwy (201)

Wydruk (205)

Podsumowanie (209)