

Wprowadzenie do informatyki dla humanistów.

Włodzimierz Gogołek

Książka zawiera podstawowe informacje, które mogą przydać się każdemu, kto korzysta z narzędzi współczesnej informatyki, a nie ma fachowego przygotowania z tej dziedziny. Została napisana przystępnym językiem, z myślą jej wykorzystania do celów dydaktycznych. Przypomniana jest w niej istota „komputerowego zapisu” informacji (tekstu, obrazów, dźwięku i wideo) oraz ich gromadzenia i przetwarzania. W książce zwrócono uwagę na to, co warto wiedzieć o komputerach i o współpracujących z nimi urządzeniach, a także na oprogramowanie - czego można od niego oczekiwać (dzisiaj i w przyszłości) , a czego się obawiać. Zwrócono uwagę na możliwości wykorzystania tych informacji zarówno w pracy zawodowej, jaki dla własnej satysfakcji.

Spis treści:

Wstęp

Przedmowa

Rozdział 1. Cyfrowe formy informacji

- 1.1. Tekst
- 1.2. Obraz
- 1.3. Wideo
- 1.4. Dźwięk

Rozdział 2. Budowa komputera

- 2.1. Jednostka centralna
 - 2.1.1. Procesor i RAM
 - 2.1.2. Pamięci masowe
 - 2.1.3. Karty rozszerzające
 - 2.1.4. Porty
- 2.2. Urządzenia zewnętrzne (peryferyjne)
 - 2.2.1. Klawiatura, mysz i manipulatory
 - 2.2.2. Monitor
 - 2.2.3. Drukarka
 - 2.2.4. Ploter
 - 2.2.5. Modem
 - 2.2.6. Skaner
 - 2.2.7. Tablety
 - 2.2.8. Kamera Internetowa
- 2.3. Komputery przenośne
- 2.4. Wirtualizacja
- 2.5. Komputery o dużych mocach obliczeniowych
- 2.6. Niezawodność sprzętu informatycznego

Rozdział 3. Sieci

Rozdział 4. Bezpieczeństwo

Rozdział 5. Oprogramowanie

- 5.1. Oprogramowanie własne

- 5.2. Oprogramowanie systemowe
- 5.3. Oprogramowanie standardowe i korporacyjne
 - 5.3.1. Bazy danych
 - 5.3.2. Oprogramowanie korporacyjne
 - 5.3.3. Zaawansowane narzędzia programowe IT
 - 5.3.4. Wdrożenia

Rozdział 6. Inne zastosowania komputerów

Indeks

Spis rysunków

Spis tabel

Bibliografia